Tema 5

Sa se implementeze algoritmul lui Dijkstra pentru găsirea drumului minim intre doua noduri ale unui graf.

* 1. Citirea hartii din fisierul text si transformarea intr-un graf - 2p
  2. Desenare hartii intr-o fereastra raportat la dimensiunea acesteia - 2p
  3. Selectarea a 2 noduri (gasirea acestora facand click in fereastra) si afisarea lor cu o culoare diferita - 1p
  4. Implementarea algoritmului Dijkstra (Se va tine cont de complexitatea algoritmului implementat) - 2p algoritmul obisnuit si 3p pentru cel mai eficient algoritm
  5. Afisarea cu o alta culoare a celui mai scurt drum intre cele 2 puncte - 1p